

Resumo

Engenheiro de Computação e Especialista em Desenvolvimento de Software, com sólidos conhecimentos em diversos ambientes e tecnologias como mobile, back-end, inteligência artificial e sistemas embarcados. Minha experiência abrange todo o ciclo de vida do desenvolvimento ágil, desde a análise de requisitos e design do sistema até testes, implantação e suporte contínuo.

Experiência Profissional

Data System

Desenvolvedor de Software Pleno

Junho 2024 – Atual

- Desenvolvimento de aplicativos com Flutter.

Logap Sistemas Inteligentes LTDA

Desenvolvedor de Software

Novembro 2022 – Maio 2024

- Desenvolvimento e sustentação de vários projetos mobile e web da Eletrobras com as tecnologias Flutter, C#, .NET, Xamarin, API Rest, Banco de dados Oracle e Microsoft SQL Server, Git e Gitlab.

Tribunal Regional Federal da 5ª Região, TRF5

Residente em Desenvolvimento de Software

Outubro 2021 – Mar 2023

- Concepção e desenvolvimento do aplicativo Pje 2x Mobile para uso do TRF5 com as tecnologias Flutter, Java, API Rest, Jira, Git e Gitlab.

Universidade Federal do Rio Grande do Norte, UFRN

Projeto de Iniciação Científica em Inteligência Artificial e Sistemas Embarcados

Outubro 2021 – Ago 2022

- Aplicação de aprendizagem por reforço profunda com espaço de ações contínua no controle de nível usando sensores WirelessHART e ISA 100.11a. Uso da linguagem em Python para treinamento de redes neurais e da linguagem C++ para programação de Sistemas Embarcados.

Educação

Universidade Federal do Rio Grande do Norte, IMD, UFRN

Especialização em Tecnologia da Informação com 2340 horas/aula

Out 2021 – Fev 2023

Universidade Federal do Rio Grande do Norte, UFRN

Bacharelado em Engenharia de Computação

Fev 2020 – Maio 2023

Universidade Federal do Rio Grande do Norte, UFRN

Bacharelado em Ciências e Tecnologia

Ago 2017 – Fev 2020

Publicações

Congresso Brasileiro de Automática, CBA

Identificação de um sistema de tanques acoplados usando redes LSTM.

2022

Informações Complementares

Língua Inglesa, CCAA

Em Andamento